

Таблица 1. Уравнения плоскости

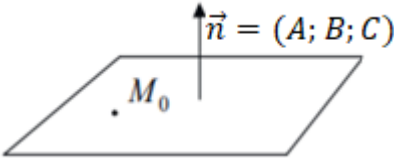
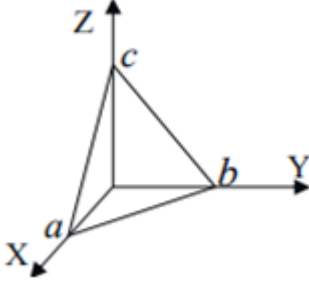
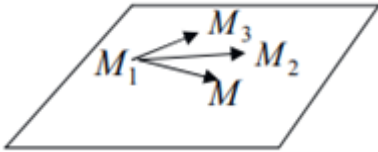
№	Способ задания	Вид уравнения
1.	Уравнение плоскости, проходящей через точку $M_0(x_0, y_0, z_0)$, перпендикулярно вектору \vec{n} : $\vec{n} = \{A, B, C\}$. Вектор $\vec{n} = \{A, B, C\}$ – нормальный вектор плоскости.	 $A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$
2.	Общее уравнение плоскости	$Ax + By + Cz + D = 0,$ где $A^2 + B^2 + C^2 \neq 0$
3.	Уравнение плоскости в отрезках	 $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1, a, b, c \neq 0$
4.	Уравнение плоскости, проходящей через три данные точки $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, $M_3(x_3, y_3, z_3)$.	 $\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$
5.	Уравнение плоскости, проходящей через точки $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, параллельно вектору $\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$.	$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ a_x & a_y & a_z \end{vmatrix} = 0$

Таблица 2. Частные случаи положения плоскости в пространстве

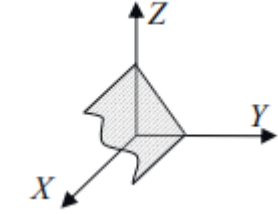
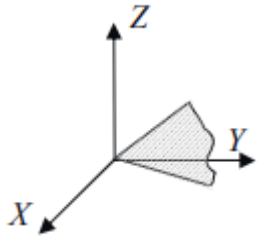
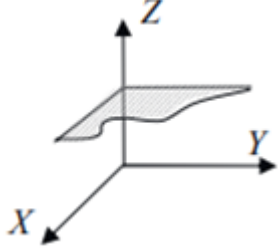
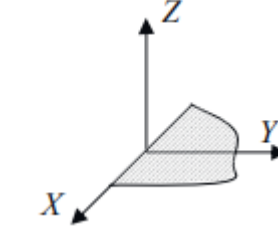
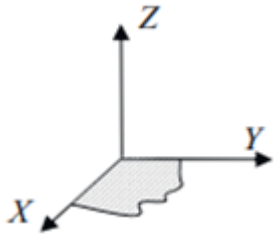
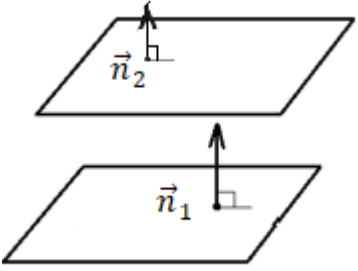
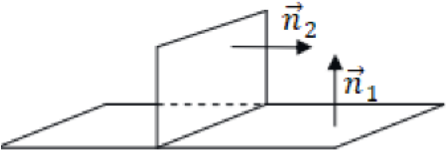
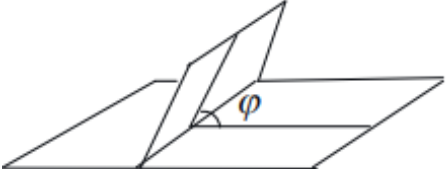
№	Положение плоскости и вид общего уравнения	Поясняющий рисунок
1.	Плоскость параллельна координатной оси $OX: By + Cz + D = 0 (A = 0),$ $OY: Ax + Cz + D = 0 (B = 0),$ $OZ: Ax + By + D = 0 (C = 0).$	 <p style="text-align: center;">$By + Cz + D = 0$</p>
2.	Плоскость проходит через начало координат $Ax + By + Cz = 0 (D = 0)$	
3.	Плоскость параллельна координатным осям $OX \text{ и } OY: Cz + D = 0 (A = B = 0),$ $OX \text{ и } OZ: By + D = 0 (A = C = 0),$ $OY \text{ и } OZ: Ax + D = 0 (B = C = 0).$	 <p style="text-align: center;">$Cz + D = 0$</p>
4.	Плоскость проходит через ось координат $OX: By + Cz = 0 (A = D = 0),$ $OY: Ax + Cz = 0 (B = D = 0),$ $OZ: Ax + By = 0 (C = D = 0).$	 <p style="text-align: center;">$By + Cz = 0$</p>
5.	Уравнения координатных плоскостей $XOY: z = 0 (A = B = D = 0),$ $XOZ: y = 0 (A = C = D = 0),$ $YOZ: x = 0 (B = C = D = 0).$	 <p style="text-align: center;">$z = 0$</p>

Таблица 3. Взаимное расположение плоскостей

№	Расположение плоскостей	Условия расположения двух плоскостей: $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$ $A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$
1.	<p>Параллельность</p>  <p>$\vec{n}_1 \parallel \vec{n}_2$</p>	$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2}$ <p>В частности, если плоскости совпадают, то</p> $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}$
2.	<p>Перпендикулярность</p>  <p>$\vec{n}_1 \perp \vec{n}_2$</p>	$A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$
3.	<p>Пересечение под углом φ</p> 	$\cos \varphi = \frac{\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2}{ \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 } =$ $= \frac{A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$

Расстояние от точки $M_0(x_0, y_0, z_0)$ до плоскости $Ax + By + Cz + D = 0$ находится по формуле:

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$