

**ЛИНЕЙНАЯ АЛГЕБРА И  
АНАЛИТИЧЕСКАЯ ГЕОМЕТРИЯ  
1 СЕМЕСТР**

**Лектор:** Горшунова Татьяна Алексеевна – к.ф.-м.н., доцент

e-mail: [gorshunova@mirea.ru](mailto:gorshunova@mirea.ru)

## **Лекция № 7**

# ***СКАЛЯРНОЕ, ВЕКТОРНОЕ И СМЕШАННОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЯ ВЕКТОРОВ***

- Деление отрезка в данном отношении.
- Направляющие косинусы вектора.
- Условие коллинеарности двух векторов.
- Скалярное произведение векторов, свойства, координатное выражение.
- Векторное произведение векторов, его свойства и координатное выражение.
- Смешанное произведение векторов, его свойства и координатное выражение.

***17 октября 2023 г.***

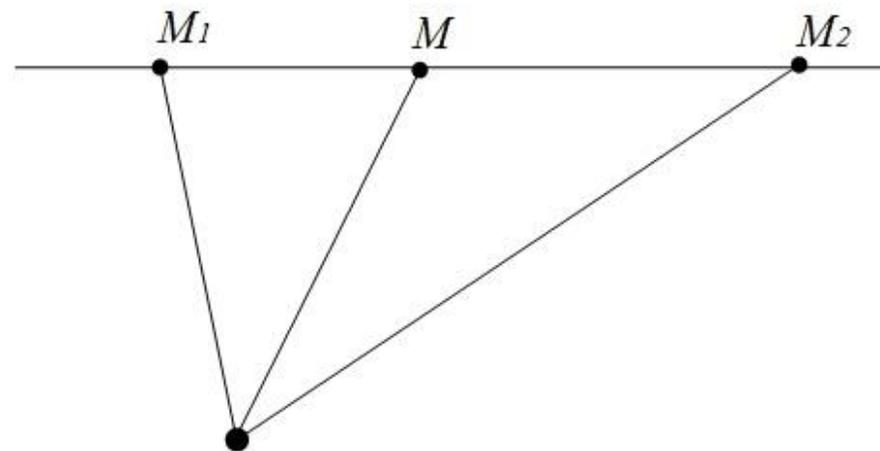
## 7.1. Деление отрезка в данном отношении

Пусть отрезок  $M_1M_2$  определен своими концами  $M_1(x_1; y_1, z_1)$ ,  $M_2(x_2; y_2, z_2)$  и задано положительное число  $\lambda$ .

**Задача.** Найти точку  $M \in M_1M_2$ , такую что:

$$\frac{M_1M}{MM_2} = \lambda \quad \text{или} \quad M_1M:MM_2 = \lambda.$$

Пусть  $x, y, z$  – искомые координаты точки  $M$ .



$$\frac{M_1M}{MM_2} = \frac{|\overrightarrow{M_1M}|}{|\overrightarrow{MM_2}|} \Rightarrow \frac{|\overrightarrow{M_1M}|}{|\overrightarrow{MM_2}|} = \lambda \Rightarrow$$

$$\overrightarrow{M_1M} = \lambda \overrightarrow{MM_2} \Rightarrow$$

$$(x - x_1)\vec{i} + (y - y_1)\vec{j} + (z - z_1)\vec{k} = \lambda((x_2 - x)\vec{i} + (y_2 - y)\vec{j} + (z_2 - z)\vec{k}).$$

Из равенства векторов следует равенство их координат:

$$x - x_1 = \lambda(x_2 - x), \quad y - y_1 = \lambda(y_2 - y), \quad z - z_1 = \lambda(z_2 - z).$$

откуда находим  $x, y, z$ :

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, \quad z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}.$$

**Пример 7.1.** Дан треугольник  $ABC$  с вершинами  $A(2; 1; -3)$ ,  $B(3; 3; 4)$ ,  $C(-5; 1; 7)$ . Найти длину медианы  $AA_1$  треугольника.

**Решение.** Координаты середины отрезка  $BC$  находим по формуле деления отрезка с  $\lambda = 1$ :

$$A_1 \left( \frac{3-5}{2}; \frac{3+1}{2}; \frac{4+7}{2} \right) \Rightarrow A_1 \left( -1; 2; \frac{11}{2} \right).$$

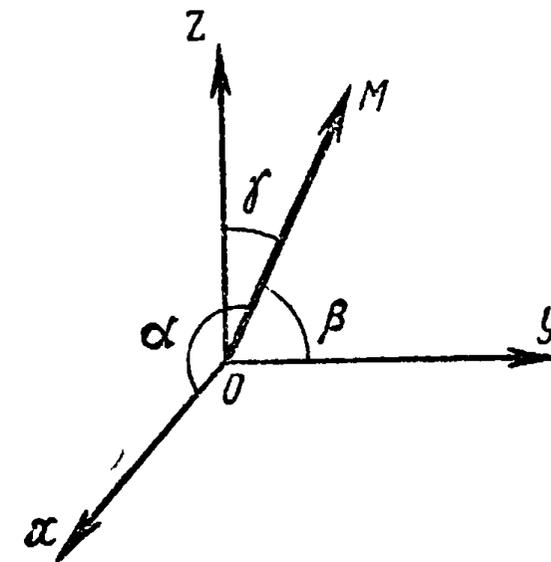
$$\overrightarrow{AA_1} = \left( -1 - 2; 2 - 1; \frac{11}{2} - (-3) \right) = \left( -3; 1; \frac{17}{2} \right) \Rightarrow$$

$$|\overrightarrow{AA_1}| = \sqrt{(-3)^2 + 1^2 + \left(\frac{17}{2}\right)^2} = \sqrt{\frac{329}{4}}.$$

## 7.2. Направляющие косинусы вектора

Вектор характеризуется длиной и направлением. Направление вектора в пространстве можно задать углами  $\alpha, \beta, \gamma$ , которые составляет вектор с осями координат.

Косинусы этих углов –  $\cos \alpha$ ,  $\cos \beta$  и  $\cos \gamma$  называются **направляющими косинусами вектора**.



$$\begin{aligned} \text{Пусть дан вектор } \vec{a} &= a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} \Rightarrow \\ a_x &= \text{Pr}_{Ox} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \alpha, \quad a_y = \text{Pr}_{Oy} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \beta, \\ a_z &= \text{Pr}_{Oz} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \gamma. \end{aligned}$$

Следовательно,

$$\cos \alpha = \frac{a_x}{|\vec{a}|}, \quad \cos \beta = \frac{a_y}{|\vec{a}|}, \quad \cos \gamma = \frac{a_z}{|\vec{a}|}.$$

или

$$\cos \alpha = \frac{a_x}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \quad \cos \beta = \frac{a_y}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \quad \cos \gamma = \frac{a_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}.$$

Возводя каждое из этих выражений в квадрат и складывая, получим:

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$

Таким образом, среди трех углов  $\alpha, \beta, \gamma$  независимыми являются только два, а третий определяется из данного соотношения.

**Замечание 7.1.** Координаты любого единичного вектора  $\vec{e}_a$  равны его направляющим косинусам, так как  $\vec{e}_a = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ , и значит его разложение по осям имеет вид:

$$\vec{e}_a = \cos \alpha \vec{i} + \cos \beta \vec{j} + \cos \gamma \vec{k},$$

### 7.3. Условие коллинеарности векторов

Пусть векторы  $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$  и  $\vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$  коллинеарны. Тогда  $\vec{b} = \lambda \vec{a}$  или  $\vec{a} = \lambda \vec{b}$ , что означает для координат выполнение следующих соотношений:

$$b_x = \lambda a_x, b_y = \lambda a_y, b_z = \lambda a_z \quad \text{или} \quad a_x = \lambda b_x, a_y = \lambda b_y, a_z = \lambda b_z.$$

Выразив  $\lambda$  из этих равенств и приравняв, получим:

$$\frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z} \quad \text{или} \quad \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}.$$

Таким образом, справедлива теорема.

**Теорема 7.1 (критерий коллинеарности векторов).** Для того, чтобы два вектора  $\vec{a} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j} + a_z\vec{k}$  и  $\vec{b} = b_x\vec{i} + b_y\vec{j} + b_z\vec{k}$  были коллинеарны, необходимо и достаточно, чтобы их координаты были пропорциональны:

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}.$$

**Пример 7.2.** Найти значение параметра  $\lambda$ , при котором векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  будут коллинеарны, если  $\vec{a} = \vec{i} + 3\vec{j} - \vec{k}$ ,  $\vec{b} = 2\vec{i} + 6\vec{j} + \lambda\vec{k}$ .

**Решение.**  $\vec{a} = \vec{i} + 3\vec{j} - \vec{k} = (1; 3; -1)$ ,  $\vec{b} = 2\vec{i} + 6\vec{j} + \lambda\vec{k} = (2; 6; \lambda)$ .

Составим отношение соответствующих координат векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ :

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{1}{2} = \frac{3}{6} = \frac{-1}{\lambda} \Rightarrow \lambda = -2.$$

## 7.4. Скалярное произведение

**Определение 7.1. Скалярным произведением** векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется число (скаляр), равное произведению их модулей на косинус угла между ними:

$$(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi.$$

$$\text{Пр}_{\vec{a}}\vec{b} = |\vec{b}| \cdot \cos \varphi \Rightarrow (\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| \cdot \text{Пр}_{\vec{a}}\vec{b} \Rightarrow$$

$$\text{Пр}_{\vec{a}}\vec{b} = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}|}.$$

Скалярное произведение обозначается  $(\vec{a}, \vec{b})$  или  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ .

**Свойства скалярного произведения:**

1)  $(\vec{a}, \vec{b}) = (\vec{b}, \vec{a})$  – коммутативность.

▶  $(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = |\vec{b}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos \varphi = (\vec{b}, \vec{a}). \blacktriangleleft$

2)  $\lambda(\vec{a}, \vec{b}) = (\lambda\vec{a}, \vec{b}) = (\vec{a}, \lambda\vec{b})$  – ассоциативность.

▶ Если  $\lambda > 0$ , то  $\lambda(\vec{a}, \vec{b}) = \lambda|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = |\lambda\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = (\lambda\vec{a}, \vec{b}). \blacktriangleleft$

Остальные случаи рассматриваются аналогично.

3)  $(\vec{a}, (\vec{b} + \vec{c})) = (\vec{a}, \vec{b}) + (\vec{a}, \vec{c})$  – дистрибутивность.

▶ По определению

$$\begin{aligned}(\vec{a}, (\vec{b} + \vec{c})) &= |\vec{a}| \cdot \text{Пр}_{\vec{a}}(\vec{b} + \vec{c}) = |\vec{a}| \cdot (\text{Пр}_{\vec{a}}\vec{b} + \text{Пр}_{\vec{a}}\vec{c}) = \\ &= |\vec{a}| \cdot \text{Пр}_{\vec{a}}\vec{b} + |\vec{a}| \text{Пр}_{\vec{a}}\vec{c} = (\vec{a}, \vec{b}) + (\vec{a}, \vec{c}). \blacktriangleleft\end{aligned}$$

**4) Теорема 7.2 (критерий перпендикулярности (ортогональности) векторов).** Для того, чтобы два вектора были перпендикулярны, необходимо и достаточно, чтобы их скалярное произведение равнялось нулю.

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow (\vec{a}, \vec{b}) = 0.$$

► Если  $\vec{a} \perp \vec{b}$ , то  $\varphi = 90^\circ \Rightarrow \cos \varphi = 0$  и  $(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = 0$ .

Наоборот, если  $(\vec{a}, \vec{b}) = 0$ , то  $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = 0$ , тогда один из сомножителей равен нулю.

Если  $\cos \varphi = 0 \Rightarrow \varphi = 90^\circ$  и  $\vec{a} \perp \vec{b}$ , если  $|\vec{a}| = 0$ , то  $\vec{a} = \vec{0}$  и его направление любое, например,  $\perp \vec{b}$ . Если  $|\vec{b}| = 0$ , то  $\vec{b} = \vec{0}$  – аналогичный случай. ◀

5) Скалярный квадрат вектора равен квадрату его модуля:

$$(\vec{a}, \vec{a}) = \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2.$$

►  $\vec{a}^2 = (\vec{a}, \vec{a}) = |\vec{a}| \cdot |\vec{a}| \cdot \cos 0 = |\vec{a}|^2$ . ◀

Таблица скалярного произведения базисных векторов  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  и  $\vec{k}$  имеет вид:

$\cdot$	$\vec{i}$	$\vec{j}$	$\vec{k}$
$\vec{i}$	1	0	0
$\vec{j}$	0	1	0
$\vec{k}$	0	0	1

Найдем выражение скалярного произведения векторов  $\vec{a} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j} + a_z\vec{k}$  и  $\vec{b} = b_x\vec{i} + b_y\vec{j} + b_z\vec{k}$  через их координаты:

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot \vec{b} &= (a_x\vec{i} + a_y\vec{j} + a_z\vec{k}) \cdot (b_x\vec{i} + b_y\vec{j} + b_z\vec{k}) = \\ &= a_x b_x \vec{i}^2 + a_x b_y \vec{i} \cdot \vec{j} + a_x b_z \vec{i} \cdot \vec{k} + a_y b_x \vec{j} \cdot \vec{i} + a_y b_y \vec{j}^2 + a_y b_z \vec{j} \cdot \vec{k} + \\ &\quad + a_z b_x \vec{k} \cdot \vec{i} + a_z b_y \vec{k} \cdot \vec{j} + a_z b_z \vec{k}^2 = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z.\end{aligned}$$

Таким образом,

$$(\vec{a}, \vec{b}) = a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z.$$

Учитывая эту формулу и *свойство 4* скалярного произведения, получаем, что для перпендикулярности двух векторов необходимо и достаточно, чтобы выполнялось равенство:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z = 0.$$

Из определения скалярного произведения получим формулу для нахождения косинуса угла между двумя векторами:

$$(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi \Rightarrow \cos \varphi = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} \Rightarrow$$

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}.$$

**Замечание 7.2.** Знак  $\cos \varphi$  зависит только от знака числителя дроби, т.е. перпендикулярность векторов, острый или тупой угол между векторами – все это определяется знаком скалярного произведения.

Если  $(\vec{a}, \vec{b}) > 0 \Rightarrow$  угол между  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  острый,  $(\vec{a}, \vec{b}) < 0 \Rightarrow$  этот угол тупой,  $(\vec{a}, \vec{b}) = 0 \Rightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$ .

**Пример 7.3.** Дан треугольник  $ABC$  с вершинами  $A(2; 1; -3)$ ,  $B(3; 3; 4)$ ,  $C(-5; 1; 7)$ . Найти величину угла  $BAC$ .

**Решение:**  $\overrightarrow{AB} = (3 - 2; 3 - 1; 4 - (-3)) = (1; 2; 7);$   
 $\overrightarrow{AC} = (-5 - 2; 1 - 1; 7 - (-3)) = (-7; 0; 10).$

Запишем формулу скалярного произведения:

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = |\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}| \cdot \cos(\widehat{\vec{AB}, \vec{AC}}) \Rightarrow \cos(\widehat{\vec{AB}, \vec{AC}}) = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{|\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}|}.$$

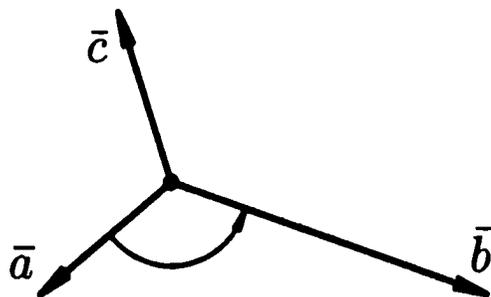
$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 1 \cdot (-7) + 2 \cdot 0 + 7 \cdot 10 = 63,$$

$$|\vec{AB}| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 7^2} = \sqrt{54}, \quad |\vec{AC}| = \sqrt{(-7)^2 + 0^2 + 10^2} = \sqrt{149}.$$

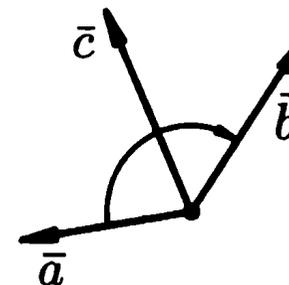
$$\cos(\widehat{\vec{AB}, \vec{AC}}) = \frac{63}{\sqrt{54} \cdot \sqrt{149}} \Rightarrow \angle BAC = \arccos \frac{63}{\sqrt{54} \cdot \sqrt{149}}.$$

## 7.5. Векторное произведение

**Определение 7.2.** Три некопланарных вектора  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$ , взятые в указанном порядке, образуют **правую (левую) тройку**, с конца вектора  $\vec{c}$  кратчайший поворот от первого вектора  $\vec{a}$  ко второму вектору  $\vec{b}$  виден совершающимся против часовой стрелки (по часовой стрелке).



правая тройка,



левая тройка

**Определение 7.3.** **Векторным произведением** вектора  $\vec{a}$  на вектор  $\vec{b}$  называется вектор  $\vec{c}$ , такой что:

1. вектор  $\vec{c}$  перпендикулярен перемножаемым векторам:

$$\vec{c} \perp \vec{a}, \quad \vec{c} \perp \vec{b};$$

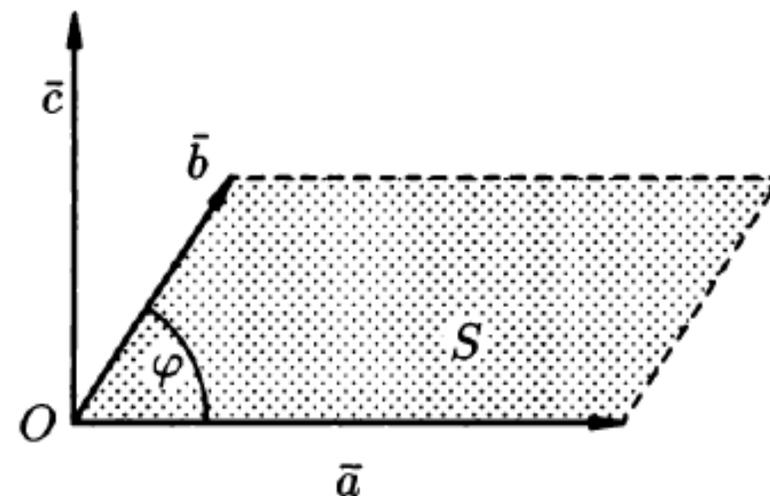
2. векторы  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  образуют правую тройку;

3. модуль вектора  $\vec{c}$  определяется формулой:

$$|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi,$$

где  $\varphi$  – угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .

Векторное произведение обозначается  $\vec{a} \times \vec{b}$  или  $[\vec{a}, \vec{b}]$ .



## Свойства векторного произведения.

1)  $[\vec{a}, \vec{b}] = -[\vec{b}, \vec{a}]$  – антикоммутативность.

► Из определения следует, что векторы  $[\vec{a}, \vec{b}]$  и  $[\vec{b}, \vec{a}]$  имеют одинаковую длину:  $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi = |\vec{b}| \cdot |\vec{a}| \cdot \sin \varphi$  и противоположные направления. ◀

2)  $\lambda[\vec{a}, \vec{b}] = [\lambda\vec{a}, \vec{b}]$  – ассоциативность.

► Пусть  $\lambda > 0$ , вектор  $\lambda[\vec{a}, \vec{b}]$  имеет то же направление, что и вектор  $[\vec{a}, \vec{b}]$ . Вектор  $[\lambda\vec{a}, \vec{b}]$  при  $\lambda > 0$  имеет то же направление. Длины этих векторов также совпадают:

$$|\lambda[\vec{a}, \vec{b}]| = |\lambda| \cdot |[\vec{a}, \vec{b}]| = \lambda |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi,$$
$$|[\lambda\vec{a}, \vec{b}]| = |\lambda\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi = \lambda |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi.$$

Аналогично проводится доказательство для случая  $\lambda < 0$ . ◀

3)  $[\vec{a}, \vec{b} + \vec{c}] = [\vec{a}, \vec{b}] + [\vec{a}, \vec{c}]$  – дистрибутивность.

Без доказательства.

**4) Теорема 7.3 (критерий коллинеарности векторов).** Для того чтобы два вектора были коллинеарны, необходимо и достаточно, чтобы их векторное произведение равнялось нулю:

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow [\vec{a}, \vec{b}] = 0.$$

► Если  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ , то  $\varphi = 0^\circ \Rightarrow \sin \varphi = 0$  и  $[\vec{a}, \vec{b}] = 0$ . Наоборот, если  $[\vec{a}, \vec{b}] = 0$ , то  $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi = 0$ , следовательно, один из сомножителей равен нулю.

Если  $\sin \varphi = 0$ , то  $\varphi = 0^\circ$  или  $\varphi = \pi$  и  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ , если  $|\vec{a}| = 0$ , то  $\vec{a} = \vec{0}$  и его направление любое и значит  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ . Если  $|\vec{b}| = 0$ , то  $\vec{b} = \vec{0}$  – аналогичный случай ◀

**5) Векторный квадрат равен нулю:**

$$[\vec{a}, \vec{a}] = 0.$$

Это свойство является следствием свойства 4.

**6) Геометрический смысл векторного произведения:**

**Модуль векторного произведения равен площади параллелограмма, построенного на перемножаемых векторах:**

$$S_{\text{параллелограмма}} = |[\vec{a}, \vec{b}]|.$$

$$S_{\text{треугольника}} = \frac{1}{2} |[\vec{a}, \vec{b}]|.$$

Для получения выражения векторного произведения двух векторов через их координаты, используют все парные векторные произведения единичных векторов  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  и  $\vec{k}$ :

$$[\vec{i}, \vec{i}] = [\vec{j}, \vec{j}] = [\vec{k}, \vec{k}] = \vec{0},$$

$$[\vec{i}, \vec{j}] = \vec{k}, \quad [\vec{j}, \vec{k}] = \vec{i}, \quad [\vec{k}, \vec{i}] = \vec{j},$$

$$[\vec{j}, \vec{i}] = -\vec{k}, \quad [\vec{k}, \vec{j}] = -\vec{i}, \quad [\vec{i}, \vec{k}] = -\vec{j}.$$

$\times$	$\vec{i}$	$\vec{j}$	$\vec{k}$
$\vec{i}$	$\vec{0}$	$\vec{k}$	$-\vec{j}$
$\vec{j}$	$-\vec{k}$	$\vec{0}$	$\vec{i}$
$\vec{k}$	$\vec{j}$	$-\vec{i}$	$\vec{0}$

**Спасибо за внимание!**