

**ЛИНЕЙНАЯ АЛГЕБРА И  
АНАЛИТИЧЕСКАЯ ГЕОМЕТРИЯ  
1 СЕМЕСТР**

**Лектор:** Горшунова Татьяна Алексеевна – к.ф.-м.н., доцент

e-mail: [gorshunova@mirea.ru](mailto:gorshunova@mirea.ru)

## Лекция № 10

### ***ПЛОСКОСТЬ В ПРОСТРАНСТВЕ***

- Уравнение плоскости, проходящей через заданную точку, перпендикулярно заданному вектору.
- Общее уравнение плоскости.
- Уравнение плоскости, проходящей через заданную точку, параллельно двум неколлинеарным векторам.
- Уравнение плоскости, проходящей через три точки, не лежащие на одной прямой.
- Уравнение плоскости в отрезках
- Угол между плоскостями. Взаимное расположение двух плоскостей.
- Расстояние от точки до плоскости

**Определение 10.1.** Уравнением поверхности в пространстве  $Oxyz$  называется уравнение, которому удовлетворяют координаты  $x, y$  и  $z$  каждой точки данной поверхности и не удовлетворяют координаты любой точки, не лежащей на этой поверхности.

Уравнение поверхности записывается в виде:

$$F(x, y, z) = 0 \quad \text{или} \quad z = f(x, y).$$

Если точка  $M(x; y; z)$  передвигается по поверхности, то ее координаты, изменяясь, удовлетворяют уравнению этой поверхности.

Координаты  $(x; y; z)$  называются **текущими** координатами точек поверхности.

### **10.1. Уравнение плоскости, проходящей через заданную точку, перпендикулярно заданному вектору**

Положение плоскости в пространстве можно задать точкой  $M_0(x_0; y_0; z_0)$ , принадлежащей плоскости, и вектором  $\vec{n} = (A; B; C)$ , перпендикулярным этой плоскости.

Любой вектор  $\vec{n}$ , перпендикулярный плоскости, называется **нормальным вектором** этой плоскости.

Рассмотрим произвольную точку  $M(x; y; z)$ , принадлежащую плоскости. Вектор  $\overrightarrow{M_0M} \perp \vec{n} \Rightarrow$

$$\overrightarrow{M_0M} \cdot \vec{n} = 0.$$

Обозначим  $\vec{r} = \overrightarrow{OM}$  и  $\vec{r}_0 = \overrightarrow{OM_0}$  радиус-векторы точек  $M$  и  $M_0$ .

$$\overrightarrow{M_0M} = \vec{r} - \vec{r}_0 = (x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j} + (z - z_0)\vec{k}.$$

Приравняв к нулю скалярное произведение  $\overrightarrow{M_0M} \cdot \vec{n}$ , получим уравнение:

$$(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{n} = 0. \quad (10.1)$$

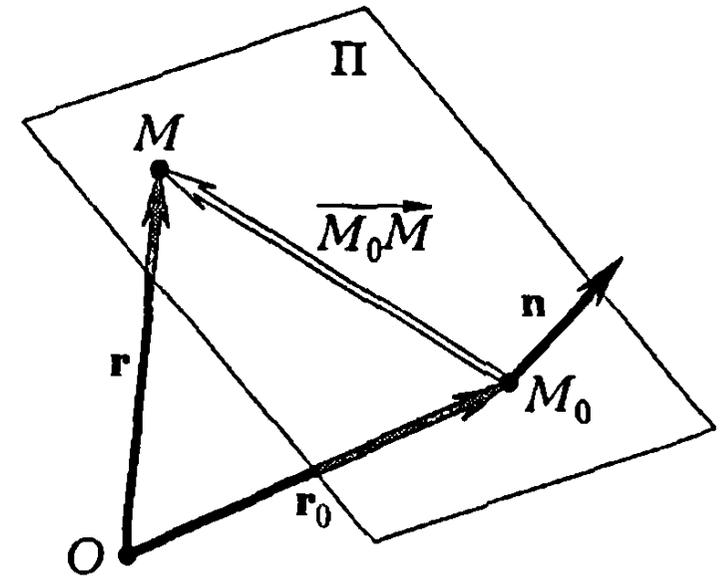
Уравнение (10.1) называется **векторным уравнением плоскости**.

Записав уравнение (10.1) в координатной форме, получим уравнение:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0 \quad (10.2)$$

Уравнение (10.2) называется, **уравнением плоскости, проходящей через данную точку  $M_0(x_0; y_0; z_0)$ , перпендикулярно вектору  $\vec{n} = (A; B; C)$** .

**Замечание 10.1.** Координаты любой точки  $M$ , принадлежащей плоскости, удовлетворяют уравнению (10.2). Координаты точки, не принадлежащей



плоскости, не удовлетворяют, т.к. в этом случае вектор  $\overrightarrow{M_0M}$  не перпендикулярен вектору  $\vec{n}$ .

Совокупность плоскостей, проходящих через данную точку, называется **связкой плоскостей**, а уравнение (10.2) – уравнением связки плоскостей.

## 10.2. Общее уравнение плоскости

Если в уравнении (10.1) раскрыть скобки, то получится векторное уравнение плоскости:

$$\vec{r} \cdot \vec{n} + D = 0, \quad (10.3)$$

где  $D = -\vec{r}_0 \cdot \vec{n}$ .

Записав это уравнение в координатах, получим уравнение:

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (10.4)$$

Уравнение (10.4) называется **общим уравнением плоскости**. Уравнение (10.4) – уравнение первого порядка.

**Теорема 10.1 (об общем уравнении плоскости).** В пространстве уравнение любой плоскости в декартовых координатах является уравнением первого порядка вида (10.4):

$$Ax + By + Cz + D = 0, \quad A, B, C, D \in \mathbb{R}.$$

И обратно, всякое уравнение первого порядка:

$$Ax + By + Cz + D = 0, A^2 + B^2 + C^2 \neq 0$$

является уравнением некоторой плоскости.

**Доказательство.**

1) Рассмотрим уравнение плоскости, проходящей через данную точку  $M_0(x_0; y_0; z_0)$ , перпендикулярно вектору  $\vec{n} = (A; B; C)$ :

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0 \Rightarrow$$

$$Ax + By + Cz + (-Ax_0 - By_0 - Cz_0) = 0$$

или

$$Ax + By + Cz + D = 0, \text{ где } D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0.$$

Первая часть теоремы доказана.

2) Покажем, что всякое уравнение первой степени вида:

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

является уравнением некоторой плоскости, если хотя бы один из коэффициентов  $A, B, C$  не равен нулю.

Действительно, например, если  $A \neq 0$ , то уравнение можно записать в виде (10.2):

$$A \left( x + \frac{D}{A} \right) + B(y - 0) + C(z - 0) = 0.$$

Таким образом, уравнение  $Ax + By + Cz + D = 0$  есть уравнение плоскости, проходящей через точку  $M_0(-\frac{D}{A}; 0; 0)$ , с нормальным вектором  $\vec{n} = (A; B; C)$ .

Теорема доказана.

**Задача 10.1.** Найти уравнение плоскости, проходящей через точку  $M(2; 0; 3)$  перпендикулярно вектору  $\vec{n} = (2; 2; -2)$ .

**Задача 10.2.** Написать уравнение плоскости, проходящей через точку  $M_0$  перпендикулярно вектору  $\overrightarrow{M_1M_2}$ :  $M_0(-5; 3; 10)$ ,  $M_1(0; 5; 7)$ ,  $M_2(2; 7; 8)$ .

### **Особые случаи расположения плоскости:**

**1.** Если коэффициент  $D = 0$ , то уравнение (10.4) имеет вид:

$$Ax + By + Cz = 0$$

и координаты точки  $O(0; 0; 0)$  удовлетворяют уравнению, следовательно, плоскость проходит через начало координат.

**2.** Если  $A = 0$ , то уравнение (10.4) имеет вид:  $By + Cz + D = 0$  и нормальный вектор плоскости перпендикулярен оси  $Ox$ :

$$\vec{n} = (0; B; C) \perp \vec{i} = (1; 0; 0),$$

следовательно, данная плоскость параллельна оси  $Ox$ .

Если  $C = 0$ , то уравнение плоскости примет вид:  $Ax + By + D = 0$ , где вектор нормали  $\vec{n} = (A; B; 0)$ , перпендикулярен оси  $Oz$ . Следовательно, плоскость параллельна оси  $Oz$ .

Если  $B = 0$ , то плоскость  $Ax + Cz + D = 0$  параллельна оси  $Oy$ .

**3.** Если  $A = 0$  и  $D = 0$ , то плоскость:  $By + Cz = 0$  проходит через ось  $Ox$ , т.к. она параллельна оси  $Ox$  и проходит через начало координат.

Если  $C = 0$  и  $D = 0$ , то плоскость:  $Ax + By = 0$  проходит через ось  $Oz$ .

Если  $B = 0$  и  $D = 0$ , то плоскость:  $Ax + Cz = 0$  проходит через ось  $Oy$ .

**4.** Если  $A = 0$  и  $B = 0$ , то уравнение плоскости:  $Cz + D = 0$  и нормальный вектор плоскости параллелен оси  $Oz$ :

$$\vec{n} = (0; 0; C) \parallel \vec{k} = (0; 0; 1),$$

следовательно, данная плоскость параллельна плоскости  $Oxy$  и перпендикулярна оси  $Oz$ .

Аналогично, уравнениям  $Ax + D = 0$  и  $By + D = 0$  отвечают плоскости, соответственно параллельные плоскостям  $Oyz$  и  $Oxz$ .

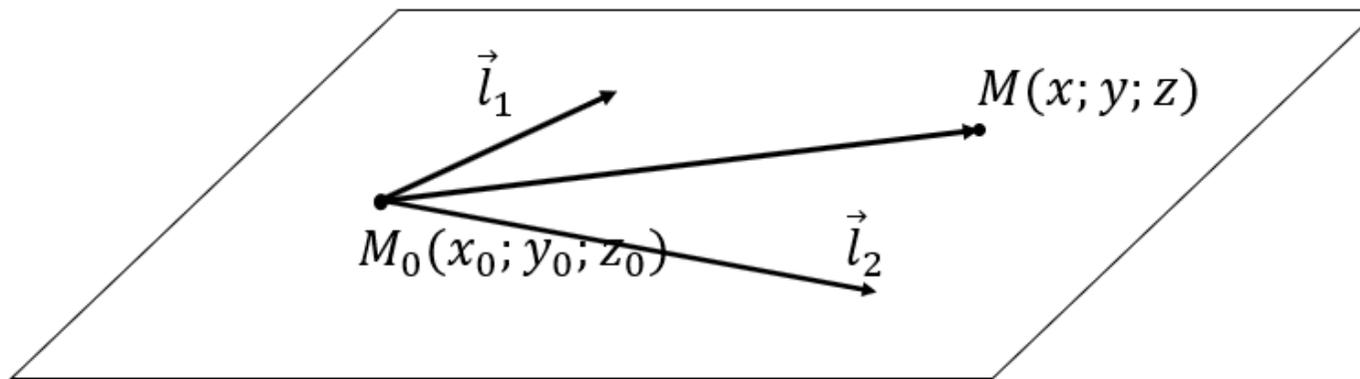
**5.** Если  $A = B = D = 0$ , то плоскость  $z = 0$  является координатной плоскостью  $Oxy$  (параллельна плоскости  $Oxy$  и проходит через начало координат).

Аналогично,  $y = 0$  – уравнение плоскости  $Oxz$ ,  $x = 0$  – уравнение плоскости  $Oyz$ .

### 10.3. Уравнение плоскости, проходящей через заданную точку, параллельно двум неколлинеарным векторам

Плоскость в пространстве можно задать точкой  $M_0(x_0; y_0; z_0)$ , принадлежащей этой плоскости, и двумя неколлинеарными векторами  $\vec{l}_1 = (\alpha_1; \beta_1; \gamma_1)$  и  $\vec{l}_2 = (\alpha_2; \beta_2; \gamma_2)$ , параллельными данной плоскости.

Так как точка  $M(x; y; z)$  лежит в данной плоскости, то три вектора  $\vec{l}_1$ ,  $\vec{l}_2$  и  $\overrightarrow{M_0M}$  компланарны.



Критерий компланарности векторов – равенство нулю их смешанного произведения:

$$\overrightarrow{M_0M} \cdot \vec{l}_1 \cdot \vec{l}_2 = 0.$$

Записав это условие в координатной форме, получим уравнение плоскости **проходящей через** заданную **точку**  $M_0(x_0; y_0; z_0)$ , **параллельно двум** заданным **векторам**  $\vec{l}_1 = (\alpha_1; \beta_1; \gamma_1)$  и  $\vec{l}_2 = (\alpha_2; \beta_2; \gamma_2)$ :

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \end{vmatrix} = 0. \quad (10.5)$$

Аналогично, можно вывести **уравнение плоскости, проходящей через три точки**  $M_1(x_1, y_1, z_1)$ ,  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ ,  $M_3(x_3, y_3, z_3)$ , не лежащие на одной прямой:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0. \quad (10.6)$$

Действительно, если  $M(x, y, z)$  – текущая точка плоскости, то векторы  $\overrightarrow{M_1M}$ ,  $\overrightarrow{M_1M_2}$  и  $\overrightarrow{M_1M_3}$  компланарны и их смешанное произведение равно нулю.

**Пример 10.1.** Написать уравнение плоскости, проходящей через точки  $A(2; 3; 1)$ ,  $B(2; -1; 0)$  и  $C(5; 6; 7)$ .

**Решение.** Найдем два вектора, параллельных плоскости  $ABC$ :

$$\overrightarrow{AB} = (2 - 2; -1 - 3; 0 - 1) = (0; -4; -1),$$

$$\overrightarrow{AC} = (5 - 2; 6 - 3; 7 - 1) = (3; 3; 6).$$

В качестве точки плоскости подставим в уравнение (10.5) координаты точки  $A(2; 3; 1)$ :

$$\begin{vmatrix} x - 2 & y - 3 & z - 1 \\ 0 & -4 & -1 \\ 3 & 3 & 6 \end{vmatrix} = 0.$$

Раскрывая определитель по первой строке, получим:

$$\begin{aligned} (x - 2) \begin{vmatrix} -4 & -1 \\ 3 & 6 \end{vmatrix} - (y - 3) \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 3 & 6 \end{vmatrix} + (z - 1) \begin{vmatrix} 0 & -4 \\ 3 & 3 \end{vmatrix} &= 0 \Rightarrow \\ (x - 2) \cdot (-21) - (y - 3) \cdot 3 + (z - 1) \cdot 12 &= 0 \Rightarrow \\ -21x - 3y + 12z + 39 &= 0 \Rightarrow \\ -7x - y + 4z + 13 &= 0. \end{aligned}$$

**Пример 10.2.** Составить уравнение плоскости, проходящей через точку  $A(3; 1; -2)$ , перпендикулярно плоскостям:

$$x + 3y - 2z + 1 = 0 \text{ и } -4x + 2y + z - 2 = 0.$$

**Решение.** Нормальные векторы заданных плоскостей  $\vec{n}_1 = (1; 3; -2)$  и  $\vec{n}_2 = (-4; 2; 1)$  перпендикулярны каждой своей плоскости. Искомая плоскость проходит через точку  $A$  параллельно двум векторам  $\vec{n}_1$  и  $\vec{n}_2$ .

В качестве нормального вектора  $\vec{n}$  искомой плоскости возьмем векторное произведение нормальных векторов  $\vec{n}_1 = (1; 3; -2)$  и  $\vec{n}_2 = (-4; 2; 1)$ :

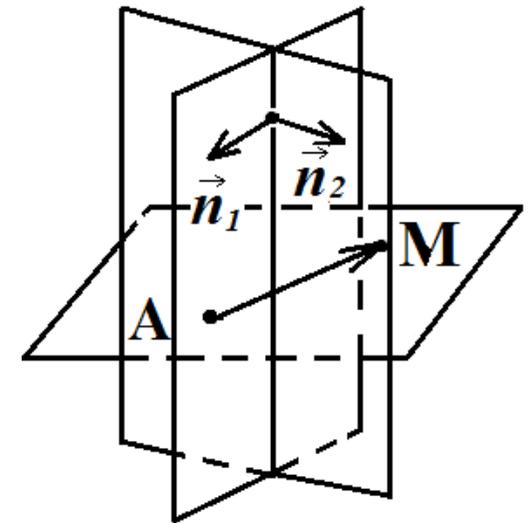
$$\vec{n} = [\vec{n}_1, \vec{n}_2] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 3 & -2 \\ -4 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 7\vec{i} + 7\vec{j} + 14\vec{k}.$$

Теперь воспользуемся уравнением плоскости, проходящей через данную точку  $A(3; 1; -2)$ , перпендикулярно вектору  $\vec{n} = (7; 7; 14)$ :

$$7(x - 3) + 7(y - 1) + 14(z + 2) = 0 \Rightarrow$$

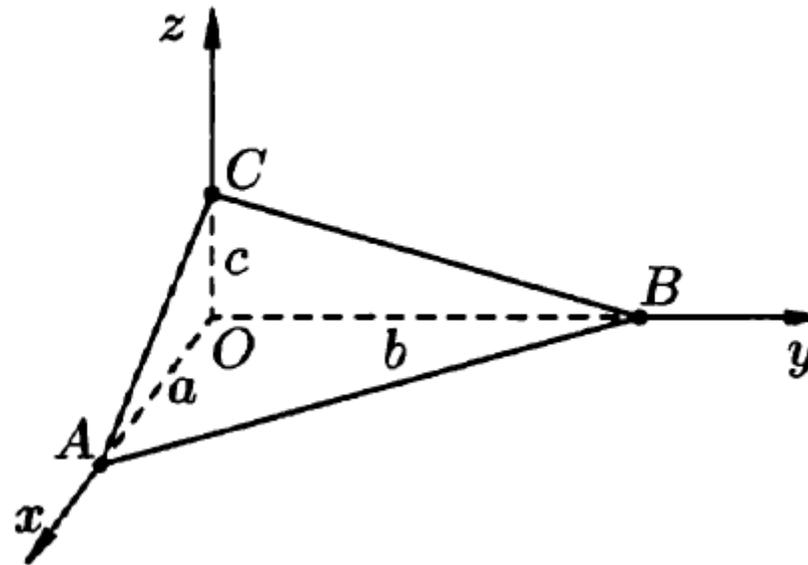
$$(x - 3) + (y - 1) + 2(z + 2) = 0$$

$x + y + 2z = 0$  – уравнение искомой плоскости.



#### 10.4. Уравнение плоскости в отрезках

Пусть плоскость отсекает на осях  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$  соответственно отрезки  $a$ ,  $b$  и  $c$ , т.е. проходит через три точки  $A(a; 0; 0)$ ,  $B(0; b; 0)$  и  $C(0; 0; c)$ .



Подставим координаты точек в уравнение (10.6):

$$\begin{vmatrix} x - a & y & z \\ -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} = 0.$$

Раскрыв определитель, получим:

$$bcx + acy + abz = abc \Rightarrow$$

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1. \quad (10.7)$$

(10.7) – уравнение плоскости в отрезках.

Если уравнение плоскости задано в общем виде:  $Ax + By + Cz + D = 0$  и коэффициент  $D \neq 0$ , то его можно записать в виде (10.7).

$$\begin{aligned} Ax + By + Cz &= -D \Rightarrow \\ \frac{A}{-D}x + \frac{B}{-D}y + \frac{C}{-D}z &= 1 \Rightarrow \\ \frac{1}{-D/A}x + \frac{1}{-D/B}y + \frac{1}{-D/C}z &= 1. \end{aligned}$$

Числа  $|-D/A|$ ,  $|-D/B|$ ,  $|-D/C|$  есть длины отрезков, отсекаемых плоскостью от координатных осей.

Таким образом, плоскость пересекает ось  $Ox$  в точке  $(-D/A; 0; 0)$ , ось  $Oy$  в точке  $(0; -D/B; 0)$ , ось  $Oz$  в точке  $(0; 0; -D/C)$ .

**Пример 10.3.** Найти объем треугольной пирамиды, отсекаемой плоскостью, проходящей через точки  $A(3; -6; 2)$ ,  $B(-3; 6; 2)$  и  $C(5; -1; 4)$ , от координатного угла.

**Решение.** Составим уравнение плоскости, проходящей через три точки по формуле:

$$\begin{vmatrix} x - x_A & y - y_A & z - z_A \\ x_B - x_A & y_B - y_A & z_B - z_A \\ x_C - x_A & y_C - y_A & z_C - z_A \end{vmatrix} = 0.$$

$$\begin{vmatrix} x - 3 & y + 6 & z - 2 \\ -3 - 3 & 6 + 6 & 2 - 2 \\ 5 - 3 & -1 + 6 & 4 - 2 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{vmatrix} x - 3 & y + 6 & z - 2 \\ -6 & 12 & 0 \\ 2 & 5 & 2 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow$$

$$(x - 3) \begin{vmatrix} 12 & 0 \\ 5 & 2 \end{vmatrix} - (y + 6) \begin{vmatrix} -6 & 0 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} + (z - 2) \begin{vmatrix} -6 & 12 \\ 2 & 5 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow$$

$$24(x - 3) + 12(y + 6) - 54(z - 2) = 0 \Rightarrow$$

$$4(x - 3) + 2(y + 6) - 9(z - 2) = 0 \Rightarrow$$

$$4x + 2y - 9z + 18 = 0.$$

Запишем уравнение плоскости в отрезках:

$$4x + 2y - 9z + 18 = 0 \Rightarrow 4x + 2y - 9z = -18 \Rightarrow$$

$$\frac{4x}{-18} + \frac{2y}{-18} - \frac{9z}{-18} = 1 \Rightarrow$$

$$\frac{x}{-4,5} + \frac{y}{-9} + \frac{z}{2} = 1 - \text{уравнение плоскости в отрезках.}$$

Следовательно, плоскость пересекает оси  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$  в точках  $M(-4,5; 0; 0)$ ,  $N(0; -9; 0)$  и  $P(0; 0; 2)$ .

Объем треугольной пирамиды  $OMNP$  равен  $\frac{1}{6}$  объема параллелепипеда с ребрами  $OM$ ,  $ON$  и  $OP$ :

$$V_{OMNP} = \frac{1}{6} \cdot OM \cdot ON \cdot OP = \frac{1}{6} \cdot \frac{9}{2} \cdot 9 \cdot 2 = \frac{81}{6} = 13,5.$$

Ответ: 13,5.

## 10.5. Угол между плоскостями. Расстояние от точки до плоскости

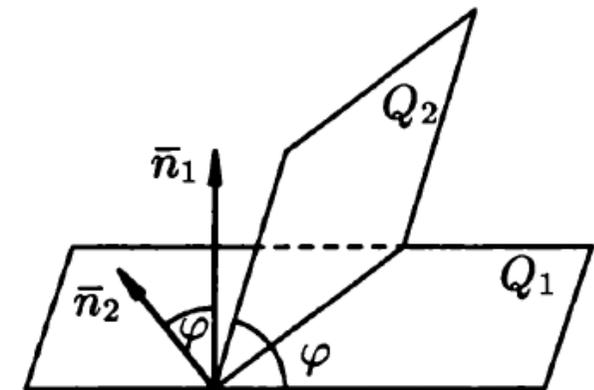
Двугранный угол между двумя плоскостями равен углу между их векторами нормали.

Пусть даны две плоскости:

$$Q_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0,$$

$$Q_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0,$$

Тогда  $\vec{n}_1 = (A_1; B_1; C_1)$ ,  $\vec{n}_2 = (A_2; B_2; C_2)$ :

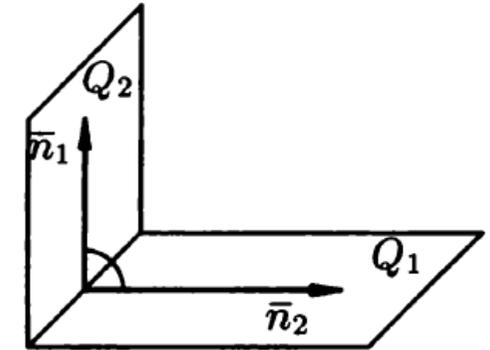


$$\cos \varphi = \frac{\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|} = \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}. \quad (10.8)$$

### *Условие перпендикулярности двух плоскостей*

Две плоскости перпендикулярны тогда и только тогда, когда их векторы нормали перпендикулярны.

Таким образом, необходимым и достаточным условием перпендикулярности двух плоскостей является условие:

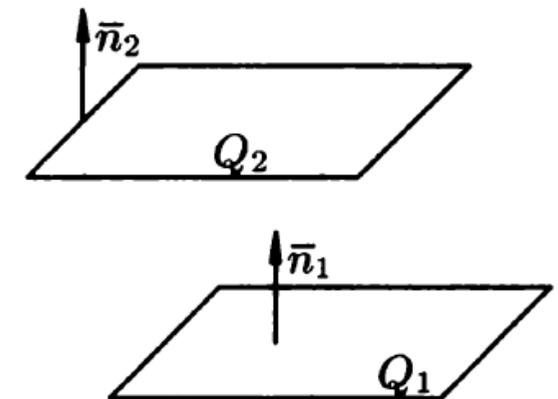


$$A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0 \quad (10.9)$$

### *Условие параллельности двух плоскостей*

Две плоскости будут параллельны тогда и только тогда, когда их векторы нормали коллинеарны и плоскости не совпадают.

Таким образом, необходимым и достаточным условием параллельности двух плоскостей является условие:



$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2}. \quad (10.10)$$

## Расстояние от точки до плоскости

Пусть дана точка  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  и плоскость  $Q: Ax + By + Cz + D = 0$ .

Тогда  $\vec{n} = (A; B; C)$  – нормальный вектор плоскости  $Q$ .

Пусть  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  – произвольная точка плоскости.

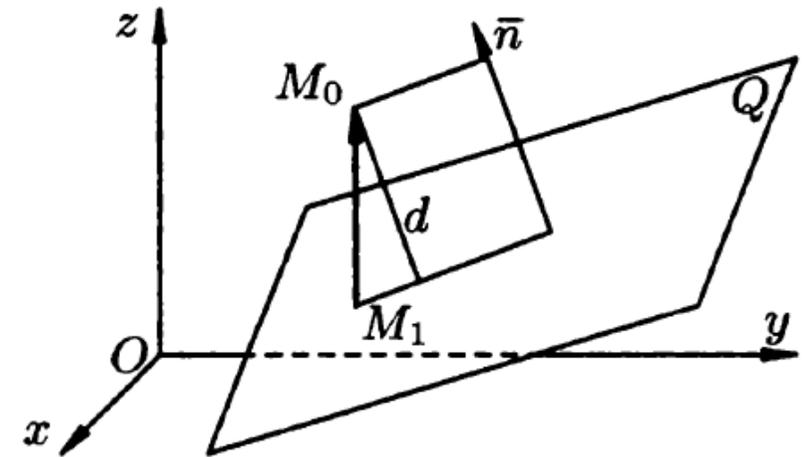
Расстояние  $d$  от точки  $M_0$  до плоскости  $Q$  равно модулю проекции вектора  $\overrightarrow{M_1M_0}$  на вектор нормали  $\vec{n} = (A; B; C)$ :

$$d = \left| \text{Пр}_{\vec{n}} \overrightarrow{M_1M_0} \right| = \left| \frac{\vec{n} \cdot \overrightarrow{M_1M_0}}{|\vec{n}|} \right| =$$

$$= \left| \frac{A(x_0 - x_1) + B(y_0 - y_1) + C(z_0 - z_1)}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \right|.$$

Так как точка  $M_1 \in Q$ , то  $Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D = 0$  и  $-Ax_1 - By_1 - Cz_1 = D$ . Тогда имеем:

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}. \quad (10.11)$$



В векторной форме формула расстояния от точки до плоскости имеет вид:

$$d = \frac{|\vec{r}_0 \cdot \vec{n} + D|}{|\vec{n}|}. \quad (10.12)$$

### ***Расстояние между двумя параллельными плоскостями***

Пусть даны две параллельные плоскости:

$$Q_1: Ax + By + Cz + D_1 = 0,$$

$$Q_2: Ax + By + Cz + D_2 = 0.$$

Расстояние между плоскостями может быть найдено по формуле:

$$d(Q_1; Q_2) = \left| \frac{D_2 - D_1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \right|.$$

### ***Взаимное расположение трёх плоскостей***

Три плоскости либо пересекаются в одной точке, либо параллельны одной прямой, в частности, проходят через прямую. Исследование взаимного расположения трёх плоскостей равносильно исследованию совместности неоднородной системы линейных уравнений:

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0, \\ A_3x + B_3y + C_3z + D_3 = 0. \end{cases}$$

В частности, если определитель этой системы отличен от нуля, то система имеет единственное решение, а значит, три плоскости пересекаются в одной точке, координаты которой и есть решение этой системы.

**Пример 10.4.** Исследовать взаимное расположение двух плоскостей  $Q_1$  и  $Q_2$ . Если они пересекаются, найти угол между ними.

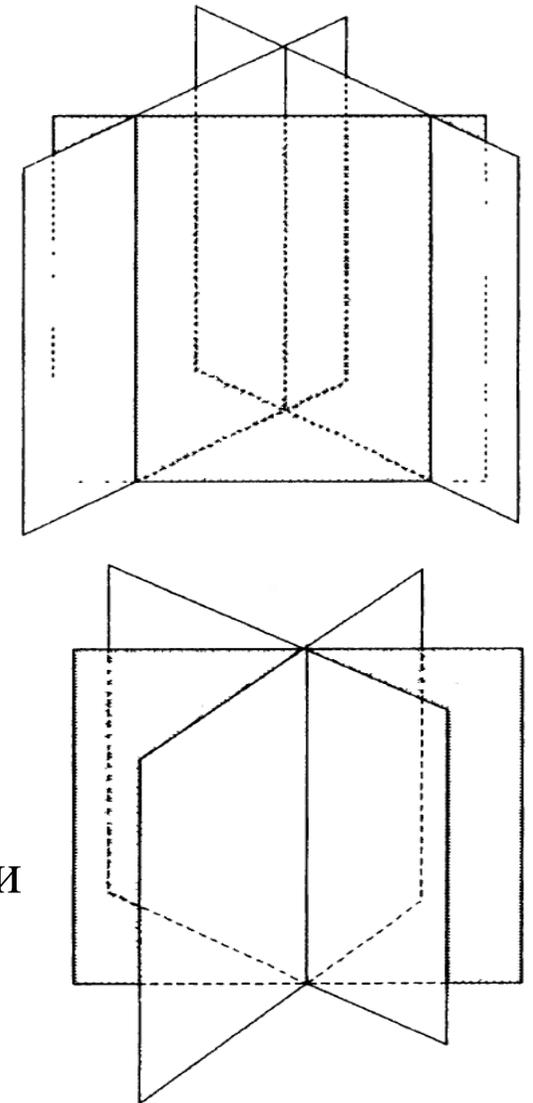
$$Q_1: 2x - y - z + 2 = 0, \quad Q_2: x - 4z - 3 = 0.$$

**Решение.** Рассмотрим векторы нормалей  $\vec{n}_1$  и  $\vec{n}_2$ :

$\vec{n}_1 = (2; -1; -1)$ ,  $\vec{n}_2 = (1; 0; -4) \Rightarrow \vec{n}_1 \nparallel \vec{n}_2 \Rightarrow$  плоскости пересекаются.

Найдем острый угол между плоскостями:

$$\begin{aligned} \cos \varphi &= \frac{|(\vec{n}_1, \vec{n}_2)|}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|} = \frac{|2+0+4|}{\sqrt{2^2+(-1)^2+(-1)^2} \cdot \sqrt{1^2+0^2+(-4)^2}} = \\ &= \frac{6}{\sqrt{6} \cdot \sqrt{17}} = \frac{6}{\sqrt{102}} \Rightarrow \varphi = \arccos \frac{6}{\sqrt{102}}. \end{aligned}$$



## 10.6. Нормальное уравнение плоскости

Пусть уравнение плоскости задано в общем виде:

$$Ax + By + Cz + D = 0.$$

Тогда вектор  $\vec{n} = (A; B; C)$  – нормальный вектор плоскости и его длина:

$$|\vec{n}| = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}.$$

Разделим обе части общего уравнения на  $|\vec{n}|$ :

$$\frac{A}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}x + \frac{B}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}y + \frac{C}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}z + \frac{D}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}} = 0.$$

Коэффициенты при переменных  $x, y, z$  являются координатами единичного вектора, сонаправленного с вектором нормали  $\vec{n}$ , т.е. это орт вектора нормали, а его координатами являются направляющие косинусы:

$$\vec{e}_{\vec{n}} = \left\{ \frac{A}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}; \frac{B}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}; \frac{C}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}} \right\} = \{\cos \alpha; \cos \beta; \cos \gamma\}.$$

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$

Свободный коэффициент  $\frac{D}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}$  с точностью до знака есть расстояние от начала координат  $O(0; 0; 0)$  до данной плоскости:

$$d = \frac{|D|}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}} = \rho.$$

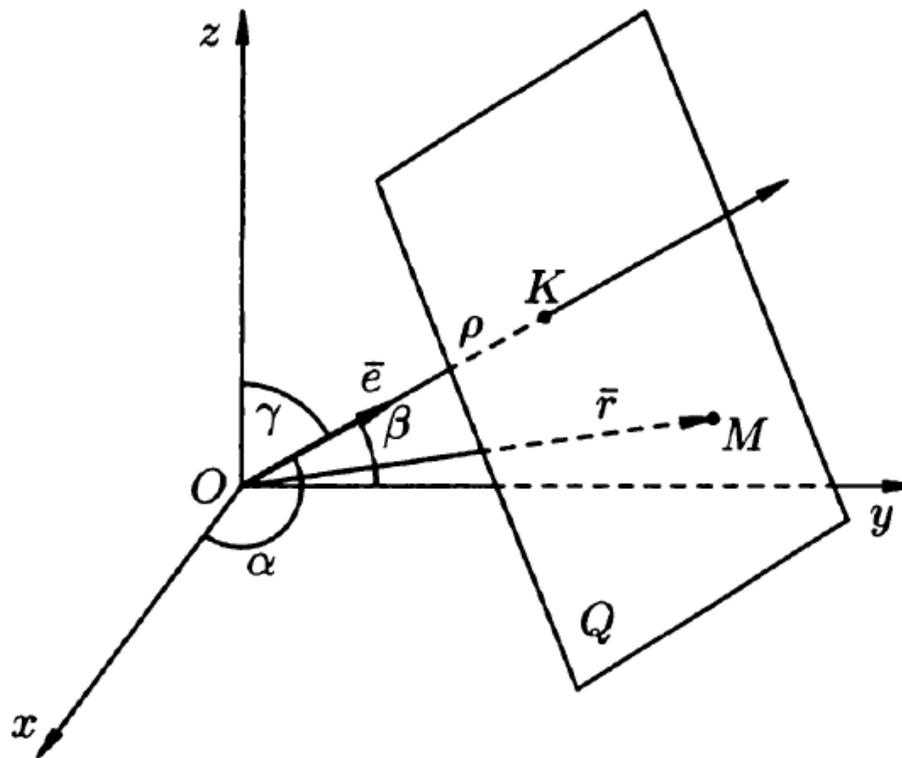
Для того, чтобы получить нормальное уравнение плоскости, достаточно умножить общее уравнение на нормирующий множитель:

$$\mu = \frac{\pm 1}{|\vec{n}|} = \frac{\pm 1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

Знак множителя  $\mu$  надо брать противоположным знаком свободного члена  $D$ .

$$x \cdot \cos \alpha + y \cdot \cos \beta + z \cdot \cos \gamma - \rho = 0 \quad (10.13)$$

Уравнение (10.13) – **нормальное уравнение** плоскости.



**Пример 10.5.** Привести общее уравнение плоскости  $x + 2y - 2z - 21 = 0$  к нормальному виду. Найти расстояние от начала координат до этой плоскости.

**Решение.** Найдем нормирующий множитель  $\mu = \frac{\pm 1}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}$ ,  $D = -21 \Rightarrow$

$$\mu = \frac{1}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}, \sqrt{A^2 + B^2 + C^2} = \sqrt{1^2 + 2^2 + (-2)^2} = \sqrt{9} = 3 \Rightarrow \mu = \frac{1}{3}.$$

$$(x + 2y - 2z - 21) \cdot \mu = 0 \cdot \mu \Rightarrow$$

$$\frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y - \frac{2}{3}z - 7 = 0 - \text{нормальное уравнение плоскости, } \rho = 7 - \text{расстояние}$$

от начала координат до плоскости.

### *Задачи для самостоятельного решения*

1. \*Написать уравнение плоскости, расположенной на равном расстоянии от двух данных параллельных плоскостей:

$$4x - 3y + z - 2 = 0 \text{ и } 4x - 3y + z + 8 = 0.$$

2. \*Написать уравнение плоскости, проходящей через две точки  $M_1(0; 0; 2)$  и  $M_2(0; 1; 0)$  и образующей угол  $45^\circ$  с плоскостью  $Oyz$ .

3. \*Плоскости  $x = 0$ ,  $y = 0$ ,  $z = 0$  и  $3x + y + 2z - 18 = 0$  образуют треугольную пирамиду. Найти объем куба, вписанного в пирамиду так, что три его грани лежат на координатных плоскостях, одна из его вершин на последней плоскости  $3x + y + 2z - 18 = 0$ .
4. \*Составить уравнения плоскостей, делящих пополам двугранные углы, образованные плоскостями:  
 $2x - 2y + z + 5 = 0$  и  $x + 2y - 2z - 3 = 0$ .

## Примерный вариант контрольной работы №2

### Тема 3. Скалярное, векторное и смешанное произведение.

1. Даны точки  $A(1; 1; 1)$ ,  $B(2; 0; 2)$ ,  $C(2; 2; 2)$ ,  $D(3; 4; -3)$ . Найти:
- 1) величину внешнего угла при вершине  $C$  в треугольнике  $ABC$ ;
  - 2) длину медианы  $BM$  треугольника  $ABC$ ;
  - 3) площадь треугольника  $ABC$ ;
  - 4) высоту  $DH$  тетраэдра  $DABC$ .
2. Даны векторы  $\vec{p}$  и  $\vec{q}$ , такие что  $|\vec{p}| = 2\sqrt{2}$ ,  $|\vec{q}| = 3$ ,  $\angle(\vec{p}, \vec{q}) = \pi/4$ . Найти проекцию вектора  $\vec{a} = \vec{p} + 2\vec{q}$  на вектор  $\vec{b} = 5\vec{p} + 2\vec{q}$ .

### Тема 4. Прямая и плоскость.

3. Даны вершины треугольника:  $A(-2; -1)$ ,  $B(-1; 2)$ ,  $C(1; 0)$ . Составить:
- 1) каноническое уравнение средней линии параллельной стороне  $BC$ ;
  - 2) общее уравнение высоты, проведенной из вершины  $A$ .
4. Составить уравнение плоскости, проходящей через точки  $A(2; -15; 1)$  и  $B(3; 1; 2)$  перпендикулярно плоскости  $3x - y - 5z + 4 = 0$ .

5. Составить уравнение прямой, проходящей через точку  $A(-2; 1; 0)$  параллельно прямой  $\frac{x}{-3} = \frac{y+1}{5} = \frac{z-2}{0}$ .

6. Найти угол между прямыми:  $\begin{cases} x + y - z + 4 = 0 \\ 2x - 3y - z - 5 = 0 \end{cases}$  и  $\frac{x+3}{4} = \frac{y+3}{1} = \frac{z-1}{2}$ .

Пересекаются или скрещиваются данные прямые? Если пересекаются, найти точку пересечения.

### Критерии оценивания контрольной работы №2

Каждый пункт задачи оценивается в 1 балл:

9-10 баллов – КР №2 зачтена,

7-8 баллов – собеседование,

менее 7 баллов – КР №2 не зачтена.

**Спасибо за внимание!**